

# ゲームエンジンを活用したデジタルクリエイティブ体験プログラム企画・運営業務 仕様書

## 1 業務の名称

ゲームエンジンを活用したデジタルクリエイティブ体験プログラム企画・運営業務

## 2 趣旨・目的

群馬県では、クリエイティブな人や企業に選ばれる「クリエイティブ拠点化」を目指し、その最初の政策として、デジタルスキルを備え、新たな価値を創造する人材育成の拠点として、令和4年3月に tsukurun -GUNMA CREATIVE FACTORY-を設置したところである。

今年6月には、初のサテライト施設である tsukurun KIRYU が桐生市にオープンした。

さらに、今年度、文部科学省の DX ハイスクールに県内から県立高校17校、私立高校5校が採択された。

今般、tsukurun KIRYU 及び DX ハイスクール（3校）を対象に、デジタルクリエイティブ人材の育成及び tsukurun サテライト周知のため、初心者向けのゲームエンジン体験プログラムを実施する。

## 3 業務委託期間

契約日から令和7年3月31日まで

## 4 委託予算額

1,350,000円（消費税額及び地方消費税額を含む）を上限とする。

## 5 業務の内容

本業務の内容は以下のとおりとし、具体的な内容については、県と委託事業者が相談の上、決定する。

### (1) ゲームエンジン体験プログラム 企画・運営業務

ア ゲームエンジンを体験する連続講座を実施すること。（各サテライト3回程度）

イ 使用するゲームエンジンは Unreal Engine5 を想定している。

ウ 体験プログラムの実施日等について各サテライト担当者と調整すること。

エ 体験プログラムは、下記4箇所で実施すること。

- ・ tsukurun KIRYU（桐生市末広町13-4 「桐生市保健福祉会館」1F）

- ・ 令和6年度ぐんま DX ハイスクール指定校のうち県が指定する3校

（プログラム実施校については、事業者決定後に指定する）

オ 体験プログラムにおいて制作した作品について、tsukurun デジタルクリエイティブコンテストへの応募をサポートすること。

### (2) PR 業務

ア 本業務の効果的な PR を検討・実施すること。

## 6 成果品

### (1) 事業報告書

事業終了後速やかに、事業実施の成果をまとめた事業報告書を提出すること。なお、事業報告書は公開を前提とする。

### (2) デザイン等の制作物のデータ

連続講座や PR などにおいてデザイン等の制作したものがあある場合、そのデータを取りまとめて群馬県に納めること。

(3) 随時報告

その他、事業報告とは別に実績や進捗状況等に関する報告を求める場合がある。

**7 その他**

- ・本業務の成果は、全て群馬県に帰属する。
- ・本仕様書に記載のない事項等については、その都度、群馬県との協議により決定する。