



大会ロゴ

令和5年1月6日
産業経済部 戦略セールス局
eスポーツ・新コンテンツ創出課 eスポーツ係
電話：027-897-2706 内線：2706

第2回 群馬県企業等対抗社会人eスポーツリーグ

(愛称：GUNMA LEAGUE)の参加チームを募集します

eスポーツには若者世代への訴求力があり、eスポーツに企業が取り組むことで、若者世代への認知度の向上や世代やセクションを超えた社員間コミュニケーションの活発化、趣味を通じた社外人材との交流促進などが期待されています。

そこで、県では県内の企業が手軽にeスポーツに取り組むためのプラットフォームとして、「第2回 群馬県企業等対抗社会人eスポーツリーグ(愛称：GUNMA LEAGUE)」を開催します。

- 1 日 時：【予選】 令和5年2月15日(水) 2月22日(水) 2月24日(金) 19:30～
【決勝】 令和5年3月5日(日) 11:00～
- 2 場 所：【予選】 GUNMA eSPORTS(高崎市緑町4-10-3)
【決勝】 県内施設 決定次第、公式サイトに掲載予定
- 3 タイトル：「eFootball」シリーズ
- 4 募集チーム数：48チーム 応募多数の場合は抽選となります。
- 5 参加条件：県内に本社、支店などを有する企業、学校、団体等
(原則1社1チーム・混合チームも可能)
プロeスポーツ選手がチームにいないこと
1チームあたり登録人数2～5名程度
- 6 申込み方法：公式HP(<https://gunma-league.jp/>)からお申し込みください。
- 7 申込み期限：令和5年2月3日(金)
- 8 主催：群馬県企業等対抗社会人eスポーツリーグ実行委員会
(群馬県・群馬県商工会議所連合会・群馬県商工会連合会・群馬県産業支援機構)
- 9 昨年度の様子：



公式サイト
QRコード



対戦の様子



対戦の様子



優勝チーム

第2回 群馬県企業等対抗 社会人eスポーツリーグ



全世代に対応した コミュニケーションツール“eスポーツ”

群馬県では、若者世代への訴求力や集客性が高いなどの
特長を持つeスポーツを活用した地方創生、地域ブランド力向上、
に取り組んでいます。

また、若者世代に人気が高いeスポーツは、企業においても、
世代や、セクションを超えた、社員間コミュニケーションの活発化、
趣味を通じた社外人材との交流促進、さらに、eスポーツを通じた
企業の認知度向上などが期待されています。そこで、県内の企業など
手軽にeスポーツに取り組むためのプラットフォームとして
「第2回 群馬県企業等対抗社会人eスポーツリーグ」
(愛称 GUNMA LEAGUE)を開催します。

参加企業募集中!
参加費無料

エントリー受付締切
2023年
2月3日(金)
(2人からエントリー可)

大会使用タイトル 「eFootball™」シリーズ



©Konami Digital Entertainment



QRから簡単アクセス!公式サイトから

**エントリー
受付中!!**

※応募多数の場合は抽選にて決定し、参加企業には詳細の連絡をいたします。

群馬県企業等対抗社会人eスポーツリーグ実行委員会 (群馬県)



第2回 群馬県企業等対抗社会人eスポーツリーグ

日程等

【予選】

2月15日(水) 19:30 KICKOFF!

2月22日(水) 19:30 KICKOFF!

2月24日(金) 19:30 KICKOFF!

会場: GUNMA eSPORTS 高崎市緑町4-10-3

【決勝】

3月5日(日) 11:00 KICKOFF!

会場: 選定中 ※決定次第、公式サイトよりお知らせします。

タイトル

「eFootball™」シリーズ

参加条件

県内に本社、支店などを有する企業、学校、
団体等(原則1社1チーム・混合チームも可能)
プロeスポーツ選手がチームにいないこと
1チーム登録人数2~5名程度

参加チーム数

48チーム ※応募多数の場合は抽選となります。

エントリー

2023年2月3日(金)締切



エントリーフォーム



大会規約



大会ルールブック