

「プロから学び0から創る！実践ゲーム開発講座」オリジナルゲームが完成しました！

県では、業界で活躍するデジタルクリエイティブ人材の育成のため、県内専門学校生が学校の垣根を越えて協力し、「ROBLOX」上でオリジナルメタバース空間を作成する講座を開催いたしました。

本講座は、県内専門学校生が第一線で活躍するプロ（株式会社颯風グラフィックス、株式会社クリーク・アンド・リバー社）の指導の下、ゲーム制作を通して実践的スキルを習得することを目的とした産学官連携事業であり、ゲーム空間だけでなく、ゲームに登場する建物やポップアップなども参加者が作成しております。

完成したゲーム空間の発表会を令和8年3月18日の映像・アニメ・ゲーム関連企業合同説明会 in GUNMAにて行います。ぜひお越しください。

1 ゲーム制作発表会

日時：令和8年3月18日（水） 15：35～16：00

会場：Gメッセ群馬メインホール（高崎市岩押町12-24）

映像・アニメ・ゲーム関連企業合同説明会 in GUNMA 会場内イベントブース

内容：・事業概要説明

・参加者によるコメント、完成作品公開

・講師からの講評

※実施内容については当日の状況により変更になる可能性があります。

2 完成ゲーム

二次元コードよりプレイすることが可能です。

※プレイにはROBLOXアプリのインストールが必要です。

空間A：焼きまんじゅうダッシュ



空間B：やきまんじゅう of the dead

