

eスポーツから学ぶ! イベントマネジメント & 配信業務

参加者募集中

参加無料

募集定員 **先着25名**

プログラム概要

eスポーツイベントの「企画・当日の運営」や「配信」を実務的に学ぶ研修プログラムです。
本プログラムを通じて「イベントの企画・運営力」や「配信スキル」の習得が可能です。
eスポーツに限らず、通常のイベント運営や配信全般の業務にも活かせるプログラムですので、ぜひご参加ください。

参加対象

- 就職氷河期世代(概ね38歳から53歳まで)の群馬県民
- 以下の要件を満たす群馬県内にある本社又は事業所等の職員
 - ・ eスポーツ運営や配信に関心があること
 - ・ 就職氷河期世代の採用に関心があること

研修コース

- マネジメントコース
- 配信コース ※いずれかのコースを選択してください。

日程

- 2024.12.19～2025.2.20まで **全7日間**

研修コース紹介 イベント運営や配信スキルを学ぶ2つのコース

マネジメントコース 定員:12名程度

eスポーツイベント運営を実際に体験することで運営業務の知見を深めます。
本コースでは、イベント運営におけるヒアリングから会場レイアウト作成、機材の準備や手配、制作などマネジメント業務の流れを学ぶことができます。

身につくスキル

- ▶ eスポーツイベント全体の運営に関する知識
- ▶ プロジェクトを進めるマネジメント能力
- ▶ イベントの企画・立案・実行能力
- ▶ プレゼンテーション能力

配信コース 定員:12名程度

eスポーツ配信を実際に行うことで、配信業務の中で必要とされるさまざまな技術を学びます。本コースでは、配信の企画、準備、設営、本番、撤収までを通じて、eスポーツのみならず現在ビジネスシーンで必要とされる配信業務の全てを学びます。

身につくスキル

- ▶ 配信全般に関する知識
- ▶ 配信を行うためのセッティング
- ▶ 配信資料の制作
- ▶ 配信の実行

申込方法

右にあるQRコード、または下記のURLからフォームを開き入力をお願いします。
<https://form.run/@esports-program-r6>



申込期限

2024.12.15(日)まで

1
日目

12.19
木
13:00~18:00

マネジメントコース 個別研修・合同講義

- eスポーツイベント関連
- eスポーツ概論 ●イベント制作の実務
 - チーム分け、アイスブレイク、グループワーク

配信コース 個別研修・合同講義

- 配信関連
- 配信の実務
 - チーム分け、アイスブレイク、グループワーク

2
日目

12.26
木
13:00~18:00

マネジメントコース 個別研修・合同講義

- 企画、ロケハン関連
- 企画の作り方、ゲーム関連(ルームメイク、大会設計)
 - プレスト~マインドマップ作成
 - ロケハンのやり方

配信コース 個別研修・合同講義

- 機材、セッティング関連
- 映像機材、音声機材、照明機材、ケーブル、コンバータの種類など
 - 配信与件資料から機材構成を作る
 - カメラ・照明機材・映像機材のセッティング

3
日目

2025
1.9
木
13:00~18:00

マネジメントコース 個別研修・合同講義

- 演出、クリエイティブ関連
- 絵コンテの作成
 - 台本、運営マニュアルの作り方
 - 配信チームと絵コンテですり合わせ

配信コース 個別研修・合同講義

- セッティング、セットアップ、トラブルシュート関連
- ゲームの接続方法 ●音声のセッティング ●インターネット回線
 - プラットフォームについて
 - 配信PCセットアップ ●トラブルシュート など

4
日目

2025
1.23
木
13:00~18:00

合同講義 実務研修に向けた合同確認

マネジメントコース

- 全体シミュレーション、最終確認
- 台本、運営マニュアルの読み合わせ、修正箇所の洗い出し
 - 当日の段取り、プレモテム

配信コース

- 全体シミュレーション、最終確認
- 実機講習+台本に合わせたテスト ●トラブルシュート
 - 当日最終チェックリスト、テクリハ、ランスルー、演者リハについて

両コース合同実務研修 (5・6日目) 会場 スマーク伊勢崎 1F はるなプラザ

5
日目

2025
2.15
土

実務研修 事前設営日

イベント設営

6
日目

2025
2.16
日

実務研修 本番実施日

イベント当日/リアルイベントでの実践

2.20(木) 振り返り (7日目) 会場 群馬県庁 昭和庁舎

7
日目

2025
2.20
木

イベント/研修の振り返り

プログラムの詳細はこちらから

プログラム概要・コースごとの学習内容・全日程のタイムスケジュールなどがご確認いただけます。



講師陣



■総合講師・マネジメント講師
株式会社グループシンク代表

松井 悠

株式会社グループシンク代表取締役。
ゲームコミュニティの構築や数々のゲームプロモーションに携わる。IGDA国際ゲーム開発者協会日本理事。国内外でのeスポーツに関する講演多数。



■マネジメント講師
株式会社グループシンク

河本 直也

チーフディレクター。ゲームイベントの企画・運営に携わる。



■配信講師
ビリーブ

江原 信明

群馬県内で各種映像制作、撮影、配信業務を手がける。