

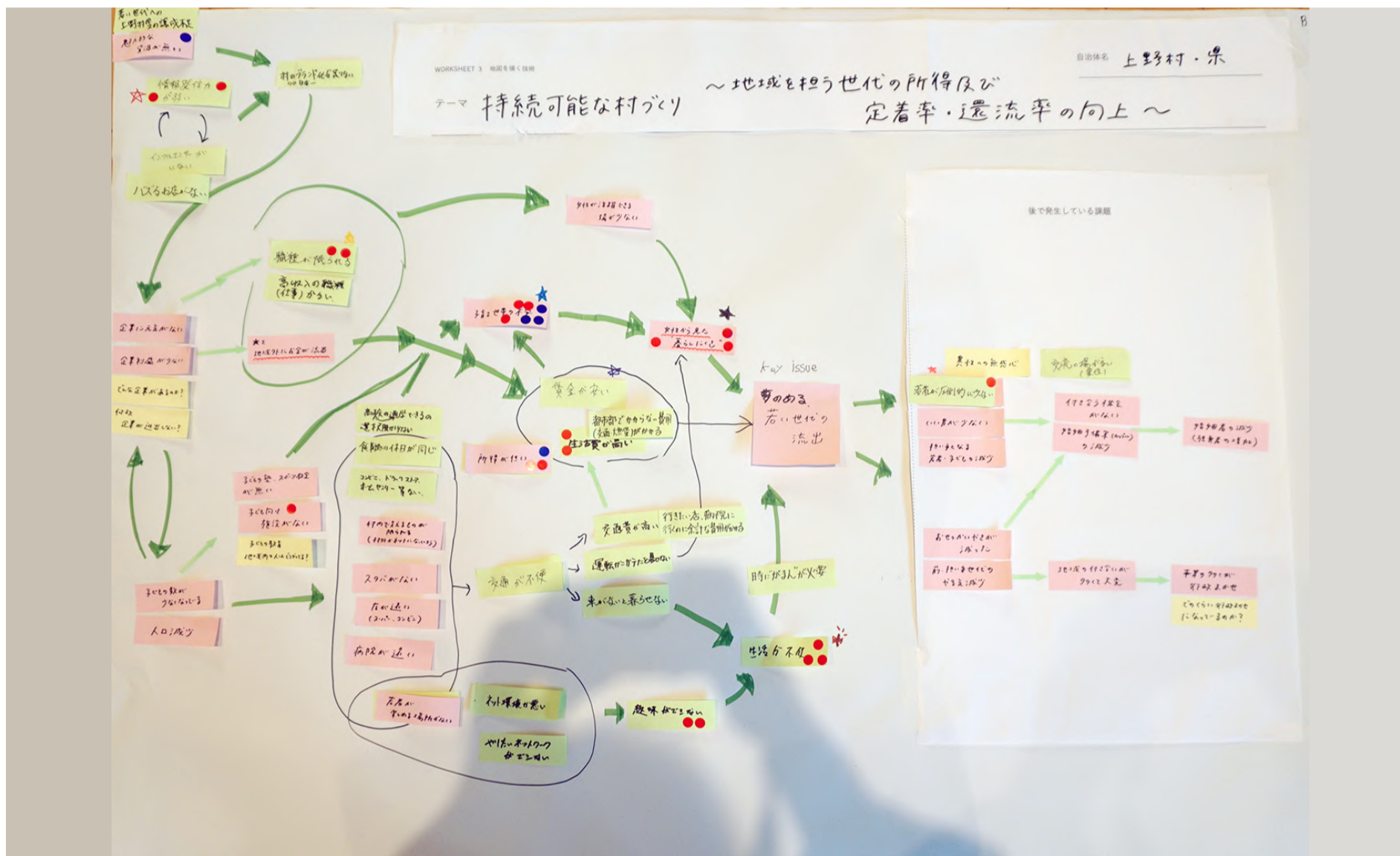
話し合ったテーマ

基礎自治体ごとに話し合いたいテーマを事前に設定しました。

<p>持続可能な村づくり ～地域を担う世代の所得及び定着率・還流率の向上～ ②</p>	<p>自治体名 上野村</p>
--	----------------------------

課題の構造図

テーマについて詳しい方や対象者へのヒアリング、自分自身の経験などから、チームのメンバーで課題を引き起こしている要因同士の複雑なつながりを紐解き、整理した図です。



フォーカスした問い

チームで話し合い、課題の構造図の中のどこにポイントを絞るといいのかを定め、誰の・どんな行動を・どう後押しするのか？を、「問い」のかたちにまとめました。

1 情報発信力が弱い

村の魅力を広めたいと考えている村民が村の魅力を村外に発信することで、人で溢れる上野村になるために、何が可能か？

2 将来のビジョンが見えない

村に住み続けたいと思っている若者が将来のビジョンを明確に描き、村で生活し続けるために、何が可能か？

3 職種に限られる

上野村で働きたい暮らしたい夢のある若者が働き方の選択肢を増やすことで、自由職業を選択・起業するために、何が可能か？

未来の種

問いに対して、どんなアクションを起こすとより良い未来につながるのか、チームで話し合った意見の中から、特に実現してみたい「未来の種」となるようなアイデアの一覧です。

「八郎会」の開催	年に数回、30代以下の若者と上野村長とでスポーツ観戦、BBQなどを開催し、普段なかなか関われない上野村長を囲み、参加者間の交流を図る。	コスプレイヤーの聖地、上野。	各地の名所や、景色が映えるところでコスプレイヤーの撮影場所を用意し、村内外問わずのコスプレイヤーを季節ごとに呼びかけて、撮影してもらい村をSNS発信によりPRしてもらおう。お礼に「上野村特産品」をプレゼントする。
アウトドア × 木工体験	アウトドアシーズンにキャンプ場で、ペット連れのオーナーが木工ろくろ体験で愛犬のペット皿や愛犬用品、キャンプ用品を作ることができる木工体験を用意する。		