



ぐんま Digital Land

デジタルランド

2023
3/21 火・祝・22 水

10:00 - 16:30

※22日は16:00まで

Gメッセ群馬

入場無料

最先端テクノロジーの展示

デジタルクリエイティブ体験

有識者講演

アクティビティ/特設展示

群馬から発信する
デジタルの未来

「ぐんまDigital Land」概要

最先端テクノロジー展示



107団体のブース

デジタルクリエイティブ体験



グリーンバックを活用した映像体験



最新鋭の映像技術

有識者講演



太田直樹氏
(株)New stories 代表



相川英一氏、鈴木鉄平氏
(アクセント)

アクティビティ／特設展示



空飛ぶクルマ 実機



お絵かき水族館



■最先端テクノロジーの展示

出展者（企業、団体、自治体等） **107者**

- ①先端テクノロジーゾーン **30社（37小間）**
- ②デジタルプロダクツ&テクノロジーゾーン **51社（59小間）**
- ③大学・研究機関ゾーン **8大学（19小間）**
- ④暮らしのDXゾーン **5機関（自治体・団体等）（11小間）**
- ⑤協賛企業展示 **10社（10小間）**
- ⑥特設展示 **3社**

■ 有識者講演

会場	主なセミナー	概要
ステージA	◎『僕はミドリムシで世界を救うことに決めました』 (株)ユウグレナ 代表取締役社長 出雲 充 氏)	3月22日 (水) 14時30分～15時30分
ステージB	◎SPACE is OPEN ～空飛ぶクルマへの挑戦 ((一社) MASC 事務局長 坂ノ上博史 氏) ◎デジタルイノベーションの事例紹介	3月21日 (水) 11時00分～11時50分 3月21日、22日
ステージC	◎音声合成技術の現在と未来 ※人工知能で50年前のユーミンの歌声を再現 (東京大学大学院情報理工学系研究科 助教 高道慎之介 氏) ◎デジタル技術を活用した『まちづくり』・『ひとづくり』 (株)New Stories 代表 太田直樹 氏) ◎中小製造業のデジタル変革が日本の生産性向上を高める (アクセンチュア・イノベーションセンター共同統括 相川 英一 氏 同センター・シニアマネージャー 鈴木 鉄平 氏) ◎リスキリングでデジタルを理解・活用し、ビジネスを勝ち抜く (一社) 日本ディープリンング協会 岡田 隆太郎 氏) ◎Web3革命により、社会、ビジネスはどう変わるか 【パネルディスカッション】 (一社) 日本ブロックチェーン協会 理事 (ほか)	3月21日 (水) 13時10分～14時00分 3月21日 (水) 15時00分～15時50分 3月22日 (木) 10時40分～11時20分 3月22日 (木) 11時40分～12時30分 3月22日 (木) 14時10分～15時00分

■映像クリエイティブ体験

①グリーンバックを活用した映像体験

■ファンタジーや憧れの世界を、映像で体験

- ▶クロマキー合成に、カメラトラッキングとマテリアルを組み合わせたグリーンバックのリアルタイム合成
- ▶映画のワンシーンのような撮影アトラクションを体験。



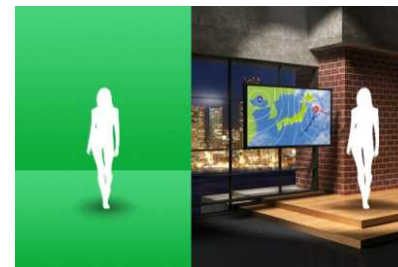
※イメージ

グンマーで発見された地下ダンジョンからの脱出劇？

- ▶「ぐんまちゃんアニメ」の世界をリアルタイム合成



- ▶バーチャルスタジオで撮影体験



■エアージップライン体験

リアルにジップラインを楽しみ、
大自然を飛んでいる画像に合成

ジップラインで大脱出！！



映像クリエイティブ体験

②最新鋭の映像技術



■ デジタルヒューマン「Saya」 (TEL YUKA)

対話機能を備えた3DCG×AIが、来場者と対話



■ アバター体験 (メタクローン)

写真一枚でアバターを生成



■ インタラクティブ プロジェクションマッピング

人の動作によりリアルタイムで映像が変化

■ アクティビティ

① 次世代モビリティの体験



空飛ぶクルマ 実機

空飛ぶクルマ 操縦体験
フライトシミュレーター



② VR・AR体験 / eスポーツ



■ 次世代テクノスポーツ HADO



■ 歩行型VR機器を活用した火災避難訓練



■ eスポーツ体験

■ アクティビティ

③ デジタルクリエイティブ体験



■ 出張tsukurun メタバースワールドの体験・紹介



■ お絵かき水族館

自由に描いた絵が動き出す。お絵かきコンテンツ



■ コーディーロッキー

AI搭載のSTEM教育用
プログラムロボットを使った
ワークショップ



■ ドローンプログラミング
のシミュレーション・操縦体験

シミュレーションソフトを使い、ドローンを決まった場所に
離着陸させるプログラミング