

構想の柱

取組項目

具体的な取組例

【共生社会の推進】

1. 『新しいスタンダード』
コンパクトな大会を目指し、
新しいスタンダードを示す大会

A. コンパクト

- ① 既存の競技施設を最大限活用し、施設整備は必要最低限
- ② 総合開閉会式のプログラムやアトラクションの簡素・効率化
- ③ 新たな社会環境下での感染症対策を踏まえた安心・安全な大会運営

B. 連携とICTの活用

- ④ 県内で実施困難な競技は他県で開催
- ⑤ 他県と連携した広報活動や競技用具の共同購入
- ⑥ 輸送交通、警備などの大会運営について、民間事業者からのICTを活用した企画提案を積極的に導入

C. 国スポ・全スポの融合

- ⑦ 両大会の選手・携わる人の交流・相互理解を促進
- ⑧ 大会会場や情報発信のユニバーサルデザイン化の推進

2. 『未来につなぐ』
アスリートのチャレンジを応援し、
未来につながる競技力を追求する
大会

D. 本質の追求

- ⑨ 「ぐんまのアスリート」を育成し、一過的な選手補強に頼らず、未来につながる競技力の向上を追求
- ⑩ 競技毎に明確な目標を設定し、中長期的な視野に立って選手を育成強化

E. アスリートの発掘、
チャレンジ、支援

- ⑪ 小・中学生の才能を発掘し、育成強化
- ⑫ トップアスリートの県内就職・競技活動を支援
- ⑬ 指導者・審判員など競技を支える人材の育成
- ⑭ パラアスリートへの活動支援や特別支援学校とトップアスリートとの交流など、障害者スポーツの発展を後押し

F. 未来への投資

- ⑮ 子どもが国スポ・全スポの種目を体験する機会を提供
- ⑯ ユニバーサルデザイン化の推進や総合型スポーツクラブの活性化など、地域スポーツ環境の充実

3. 『アクティブぐんま』
県民の誇りを育むとともに、
スポーツを通じた地域の活性化に
つなげる大会

G. 県民の誇りの醸成

- ⑰ 県民に身近な県代表、県出身アスリートの様々な活躍を紹介
- ⑱ 動画スタジオやSNSを利用して、選手や競技団体の情報発信

H. 健康志向

- ⑲ 健康増進につながるエクササイズ等の情報をアスリートが発信
- ⑳ 生涯スポーツや軽スポーツを普及啓発し、県民の健康意識の向上

I. 県民の繋がり

- ㉑ デモスポーツや文化プログラムを活用した交流機会の創出
- ㉒ 地域団体・学校・企業など県内の様々な団体との連携
- ㉓ 会場案内や手話通訳など大会運営でのボランティアの活躍
- ㉔ クリーンアップ運動などを通して県民同士のつながりを強化

J. 地域活性化

- ㉕ 全国大会の誘致や運営支援を行い、地域経済の活性化につながる仕組みを推進
- ㉖ 地域の魅力を生かしたおもてなし
- ㉗ デモスポーツや文化プログラムを通して、地域全体が楽しめる企画づくり

第83回国民スポーツ大会・第28回全国障害者スポーツ大会 開催基本方針

1 基本方針

第83回国民スポーツ大会及び第28回全国障害者スポーツ大会は、県民一人ひとりが、群馬の限らない可能性を再認識し、誇りと自信を持って大会に参画する、県民総参加による群馬らしい大会を目指します。

なお、大会の運営に当たっては、簡素・効率化を図りつつ安全・安心を心掛けるとともに、両大会の開催を契機として、地域の活性化やスポーツを通じた健康づくり、共生社会の推進、本県の魅力発信を行うなど、全ての県民に夢や希望を与え、群馬の明るい未来の創生に繋がります。

2 実施目標

(1) 人と地域が輝く「ふるさと群馬」の実現

県民一人ひとりが「する」「みる」「支える」という様々な立場で両大会に参画することにより、スポーツへの関心、郷土意識及び一体感を高め、全ての市町村におけるまちづくりや地域活性化に繋げる大会とします。

(2) スポーツの推進

県民がスポーツを通じた健康づくりに取り組み、スポーツの裾野拡大を図るとともに、指導者の養成や選手の育成等による競技力の向上及び環境整備等を行い、群馬のスポーツの推進に繋げる大会とします。

(3) 共生社会の実現

年齢や性別、国籍、障害の有無にかかわらずスポーツを楽しむことのできる環境を広げていくことにより、お互いを理解し、共に支え合う社会の実現に繋げる大会とします。

(4) 創意工夫による取り組み

既存の施設を有効に活用するなど簡素・効率化を図りつつ、参加者の安全・安心を確保した運営を行うとともに、地域や企業の参加及び連携を深める取り組みを行うなど、創意工夫を凝らした大会とします。

(5) 群馬の魅力を再認識し、全国・世界へ発信

群馬の豊富な観光資源、歴史遺産、食文化、自然環境等、その魅力を県民が再認識し、群馬の魅力を強く発信するとともに、全国から来県する方々に温かいおもてなしの心を存分に発揮する大会とします。