

3DCG キャラクターモデリング連続講座開催！

～Blenderにチャレンジしてキャラクターとアニメーションを作ってみよう！～

tsukurun-GUNMA CREATIVE FACTORY-では、県内の小中高生10名に、実際に3DCGキャラクターと簡単なアニメーションの制作を行う連続講座を実施します。（主催：GUNMAマンガ・アニメフェスタ）

講師は、CG・映像クリエイターの総合誌「CGWORLD」を発行する㈱ポーンデジタル社協力のもと、同社が実施しているオンライン講座「ゼロから学ぶ3DCG教室」の講師である實方佑介氏をお招きします。

【概要】

- ・日時：2022年8月20日（土）①10：00～12：00 ②13：00～15：00
8月21日（日）③10：00～12：00 ④13：00～15：00
- ・内容：①車のモデルをつくろう
②オリジナルキャラを作ろうⅠ
③オリジナルキャラを作ろうⅡ
④オリジナルキャラを動かそう
- ・参加者：県内在住・在学の小学2年生～高校1年生10名（すでに定員に達したため募集は締切）



▼特別講師ご紹介▼

實方佑介氏

株式会社ブルームスキームCTO。オンライン講座「ゼロから学ぶ3DCG教室」講師、3Dを使ったWebアプリ制作、Blenderのサーバー上制御、Addon開発などに携わっています。

▼「GUNMAマンガ・アニメフェスタ」について▼

「メディア芸術」＝マンガ、アニメーション及びコンピュータなどの電子器機を利用した芸術の制作の楽しさを広め、作品発表の機会を提供するために、平成25年度から実施しています。

（「GUNMAマンガ・アニメフェスタ」に関することについては群馬県教育文化事業団へお問い合わせください）

■報道機関の皆さま（取材を希望される場合、事前にeスポ課あてにご連絡ください。）

当日は次のとおり受付等を行います。

○受付場所：tsukurun(アクエル前橋2階) ○受付時間：9時30分から受付開始

○駐車場：アクエル前橋の駐車場をご利用ください。（2時間まで無料）